

宁静角色扮演

長處

BENEFICIOS

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

麻煩

COMPLICACIONES

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

Efecto

☐ Mayor

☐ Menor

裝備 EQUIPO

[illegible]

青蛙 DINERO

Platino		Oro		Plata	
Créditos	Euros	Platino	Oro	Plata	
1	25	2.5	5	250	
0.4	10	1	2	100	

規則援助 REFERENCIA DE REGLAS

Puntos Dramáticos	Coste del Uso
Reducir daño	+ 1 paso por punto / a posteriori + 1 Vida
Aumentar tiradas	+ 1 paso por punto / a posteriori + 1 a tirada
Usar Beneficios	Ver descripción del Benef., cuesta 1-6 puntos
Afectar a la trama	A discreción del Director, cuesta 1-12 puntos
Puntos de Experiencia	Coste
Nueva Hab. General	1pt por Valor de Dado
Nueva Hab. Especial	1pt por Valor de Dado sobre Hab. General
Aumentar Habilidad	1pt por nuevo Valor de Dado
Aumentar Atributo	4pts por nuevo Valor de Dado
Ganar Benef / Perder Comp	10pts por Menor, 20pts por Mayor
Acciones de Combate	
Acciones libres	Hablar, caminar, defensa innata, reacciones
Movimiento	Caminar (0 acc), marchar (1 acc), correr (2 acc)
Defensa (activa o react)	Bloquear, esquivar, ponerse a cubierto
Ataque	Apuntar, tiro preciso, desarmar, finta, presa
Def. / Ata. Total	+ 2 pasos si todas las acciones defensa / ataque
Múltiples acciones	-1 paso a todas acciones por cada acción extra